

Netscape communication corporation

AS FORMULA

アドバンスフォーミュラ

OFFICIAL BOOK
LIVRE OFFICIEL



INTRODUCTION

L'AS Formula a été fondé en Mars 2020, et est un championnat qui se base sur le principe de management d'une écurie.

Chaque joueurs au fil des week-ends de course doit indiquer quelques sont ses choix stratégiques ainsi que ses réglages/setups.

Une saison comporte entre 15 et 17 courses, d'une durée moyenne de 1 heure à 1h20. (environ 80% d'une course Formule 1 actuelle.)

Le championnat est ouvert à tout le monde, jusqu'à 32 engagés.

Il est possible de participer sans posséder le support (Grand prix 4 ou Automobilista).

Les qualifications et courses sont retransmises sur Internet, ce qui n'est pas le cas pour les séances d'essai libre. *Il est possible que les pre-qualifications soient retransmises dans le cas où elles auraient lieu durant la saison.*

Bref historique de la série :

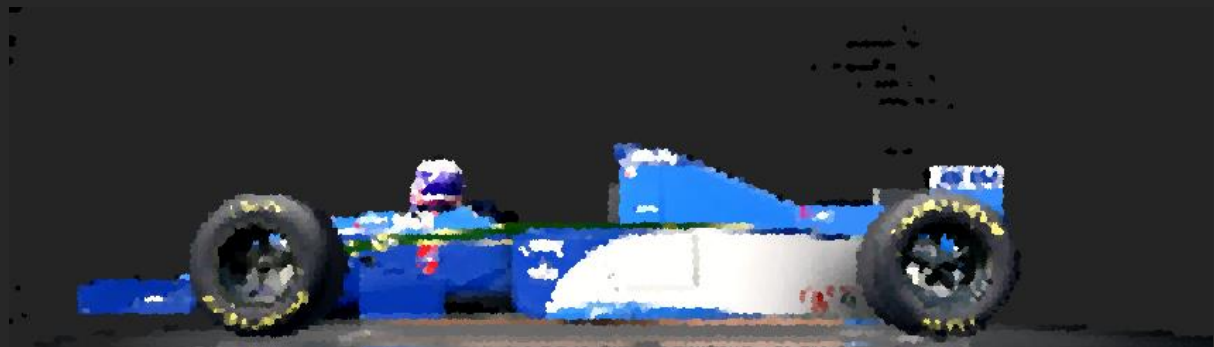
La saison 1 n'est pas réellement comptabilisée puisque s'agissant d'une saison de Transition.

La saison 2 marque les vrais débuts pour les équipes dans le championnat.

La saison 3 marque le début d'un nouveau système beaucoup plus complexe .

Elle est aussi marquée par une longue interruption de la série après un grand prix de San Marin très compliqué, ayant mis en péril celle-ci . La saison 3 a cependant pu continuer suite à la corrections de nombreux bugs , mais s'est vue perdre la moitié de son plateau en cour de route.

La saison 4 a permis le retour progressif de la concurrence bien que celle-ci reste inférieure aux débuts de la saison 3.



SYSTEME DE POINTS

PLACE	-16 cars	17-26 Cars	1970-1999 format
1st	10 points	10 points	10 points
2 nd	6 points	8 points	6 points
3rd	4 points	6 points	4 points
4th	3 points	5 points	3 points
5th	2 points	4 points	2 points
6th	1 point	3 points	1 point
7th		2 points	
8th		1 point	
9th			
10th			

Pole position & Fastest lap : no point/pas de points.



SYSTEME FINANCIER

Principe de Bonus :

Chaque position finale entre la 1ere et la 10 eme position donne un bonus financier , ainsi que la position finale du championnat du monde.

Ce Bonus ne peut être hérité qu'entre équipe similaire .

Une nouvelle équipe ne bénéficie pas de bonus à son entrée dans le championnat.

En début de saison une équipe utilise son budget durant l'intersaison pour l'achat de moteurs , ce budget est remis à zero ensuite au debut de la saison pour s'établir à :

2 500 000 par équipe

Le reste des budgets est utilisé pour éliminer les dettes des équipes de la saison précédentes et leur permettre de s'engager dans le championnat actuel.

.: COUTS PAR GRAND PRIX :.

	Couts	Bénéfice
Engagement Pilote 1 :	200 000	
Engagement Pilote 2 :	200 000	
DNF	300 000	
Réfection moteur[OPT]	1 000 000	
Pole position		195 000
1st		1 950 000
2nd		1 625 000
3rd		1 300 000
4th		1 137 000
5th		975 000
6th		812 000
7th		585 000
8th		455 000
9th		325 000
10th		195 000
Outside 10th		0

OPT (facultatif)

Attention seul le meilleur résultat des deux monoplaces est pris en compte.

Utilisation des finances :

- Achats de moteurs neufs ou réparation de moteurs.



. :COUT PAR SAISON :.

	Engagement total minimum	
Constructeur	6 000 000	<i>saison de 15 courses</i>
Indépendant	3 000 000	<i>saison de 15 courses</i>



ENGAGEMENTS PILOTE & ECURIE

Inscription :

Un pilote peut rejoindre à tout moment le championnat, mais peut se voir refuser le départ d'une course si tout n'est pas finalisé avant les qualifications.

Une équipe peut elle aussi débiter en cours de saison, mais devra nouer un partenariat moteur, choisir son châssis, designer sa livrée, ainsi que choisir son ou ses pilotes.

Selon la liste d'entrée il sera possible ou non de créer une équipe considérée comme indépendante, c'est-à-dire avec une seule monoplace engagée.

22 engagés : 5 équipes indépendantes autorisées

24 engagés : 6 équipes indépendantes autorisées

27 engagés : 7 équipes indépendantes autorisées

30 engagés : 8 équipes indépendantes autorisées

32 engagés : Aucune équipes indépendantes autorisées en +

Soit : 12 équipes constructeurs + 8 indépendantes au maximum sur une saison.

Pour des raisons d'infrastructure des circuits, le nombre maximal d'engagé est de 32 .

Sur le week end de course, ce nombre sera ramené à 26 , suite aux pre-qualifications.

Il est possible de choisir un numéro pour sa monoplace cependant le système n'est pas utilisé durant la saison .



WEEK END DE GRAND PRIX - DEROULEMENT

. :FREE PRACTICE - ESSAIS LIBRES :.

FP1

Lundi au Samedi (8j avant le grand prix)

La séance dure 1h20, Seul les setups sont pris en compte .

Les moteurs sont tous neufs (100%) et toutes les équipes partent en Medium.

Délai maximal pour réception setups : 18-00

FP2

Samedi au Mardi (3j avant le grand prix)

La séance dure 1h20, Seul les setups sont pris en compte .

Les moteurs sont tous neufs (100%) et toutes les équipes partent en Medium.

Délai maximal pour réception setups : 18-00

. :PRE-QUALIFICATIONS :.

Mardi 18-00(10j avant le grand prix)

La séance est appliquée si le nombre de participant est supérieur à 26.

Elle concernera les équipes les plus en retard au championnat et nouvelles équipes.

La séance durera 30 minutes avec au minimum 6 monoplaces.

Exemple :

Engagés	Pilotes prenant part	Éliminés
26	n/a	n/a
27	22 ^e au 27 ^e	27 ^e +
28	23 ^e au 28 ^e	27 ^e +
30	24 ^e au 30 ^e	27 ^e +
32(max)	24 ^e au 32 ^e	27 ^e +



. :QUALIFICATION & COURSE :.

Vendredi 20 :00

Qualifications : 20mn 26 engagés maximum.

105.5% rules : Les pilotes au-delà de 105.5% du temps de la pole position ne seront pas qualifiés pour la course.

Les moteurs choisis et pneus sont intégrés aux monoplaces pour la séance.

La course dure environ 1h10-1h20 .

Nombre d'arrêt : pas de restriction

Choix des gommages : pas de restriction

Essence : similaire pour toutes les équipes, pas de ravitaillement.

REGLEMENT TECHNIQUE

MOTEURS/ENGINES

Un nombre déterminé de moteur est autorisé durant la saison selon le nombre de courses totale au calendrier.

15-16 courses : 3 moteurs.

17-18 courses : 4 moteurs.

L'usure du moteur est de 2% par grand Prix parcourus.

Ainsi un moteur voit sa puissance réduite au fil des courses.

Engine	GP1	GP2	GP3	GP4	GP5
A	100->98	98->96	96->94	94->92	90
B	100->98	98->96	96->94	94->92	90
C	100->98	98->96	96->94	94->92	90

La limite étant 90% de la puissance moteur, ainsi un 6eme ou 7eme grand prix effectué n'impacte pas le moteur.

Si un pilote abandonne entre le 1^{er} et le 10eme tour d'une course, son moteur n'est pas pénalisé et ne perd pas 2%



Moteurs disponibles :

Chaque équipe devra choisir un moteur pour la saison et ne peut en changer.
Chaque moteur a des caractéristiques propres :

MOTEUR	TYPE	POIDS	ACCELERATION	PUISSANCE
RENAULT	V10	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
HART	V10	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
ILMOR	V10	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
FERRARI	V12	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
FORD HB	V8	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
FORD ZTEC	V8	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
MUGEN HONDA	V10	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
MERCEDES	V10	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
PEUGEOT	V10	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
YAMAHA	V10	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Le nombre de cylindre n'a pas d'impact

Nouveauté S6 :

Le budget des équipes permet de disposer d'un nombre déterminé de moteurs neufs ainsi que de moteurs d'occasions. Le nombre total de moteur est limité à 3, soit 6 pour une équipe complète.

Les moteurs peuvent être réparés durant la saison après chaque courses , cette réparation ne peut être que partielle (2%)

Neuf	98%	96%	94%	92%	90%
2500000	2000000	1500000	1000000	free	free
Reparation 2% : 1000000 1x/GP					

Le budgets des équipes est visible sur le document des moteurs fournis sur le Discord.

SETUPS/SETTINGS

Chaque pilote peut régler la monoplace sur différents aspects.

AILERONS AV/AR

Faible : moins d'appui, permet plus de vitesse de pointe, mais un grip plus faible.
Haut : plus d'appui, permet plus de grip mais réduit la vitesse de pointe maximale.
Un réglage différent peut aussi impliquer du survirage ou sousvirage.
Par exemple peu d'appui devant et beaucoup à l'arrière verra la monoplace avoir tendance à moins bien tourner, alors que l'inverse risque de faire glisser le train arrière.

BOITE DE VITESSE

Allant de courte à longue .

- Une boîte courte permet une meilleure accélération au détriment de la vitesse maximale.
- Une boîte longue permet une meilleure vitesse de pointe au détriment de l'accélération.

À l'heure actuelle les autres réglages ayant été jugés trop peu impactants, ou trop complexes ne sont pas autorisés. (Ex : Pression des pneus et hauteur de caisse en S3)



TV BROADCASTING/DIFFUSION



Il est possible d'assister aux courses en direct via Youtube : Qualifications et Course. Les commentaires durant les directs peuvent être pris en compte dans le cadre d'information ou d'amélioration.

L'équipe se compose de 2 à 3 commentateurs et d'une régie TV .



SPONSORING

Emplacement disponibles pour les sponsors selon classement final saison précédente :

Place finale	Big sponsors	Medium sponsors	Small sponsors
1 to 3	1	2	4
4 to 6	1	1	4
7 to 10	1	1	3
11 ...	0	1	3

Big : RW /pontons ext

Medium : Capot moteur / FW+RW ext / ponton top/derives

Small : Autres places /others places.

